

# **REGLEMENT INDIVIDUEL 2006**

## **Ligue Corporative Valaisanne**

### **PARTICIPATION**

Obligatoire à toute personne inscrite dans une équipe, **peu importe le moment de son arrivée.**

### **OBJECTIFS**

Révéler le (la) meilleur (e) joueur (se) de l'année

Révéler la meilleure moyenne scratch associées à la fréquentation des matches.  
(MINIMUM 50%)

Révéler le (la) meilleur (e) joueur (se) du milieu du classement. (Challenge)

### **CALENDRIER ET HANDICAPS**

Dès le début de la ligue corporative.

Différence de l'handicap pour licencié et non licencié (\*)

Calculée sur les 6 premières parties.

L'assiduité de chaque participant sera récompensé au point (\*)

**\* Info messages au tableau d'affichage du bowling**

### **CLASSEMENTS**

Meilleure joueur (se) 1 match = 3 parties, 1 point par match joué, 1 point par match pour une moyenne scratch de 5 quilles de la moyenne de référence soit :

- 2 points par match = 10 quilles de la moyenne de référence.
- 3 points par match = 15 quilles de la moyenne de référence.
- Ainsi de suite par intervalle de 5 quilles.

### **FINANCEMENT**

La finance d'inscription est de **Frs 10.**— par participant et ne sera en aucun cas restituée.

### **PLANCHE DE PRIX**

Planche de prix du 1<sup>er</sup> au 3<sup>ème</sup> (ou plus selon disponibilité voir l'organisateur)

CHALLENGE qui sera remis en jeux chaque année.

CHALLENGE de la meilleure moyenne scratch pour autant qu'il ait joué au minimum **le 50 %** des rencontres.